

لعبة القفز

الوصف:

معطى مصفوفة من الأعداد الصحيحة `nums`. تبدأ مبدئيًا في الفهرس الأول من المصفوفة، وكل عنصر في المصفوفة يمثل أقصى طول قفزة يمكنك القيام بها من هذا الموقع. أرجع `true` إذا كان بإمكانك الوصول إلى الفهرس الأخير، أو `false` خلاف ذلك.

مثال 1

Input
`nums = [2,3,1,1,4]`

Output
`true`

التفسير: تقفز خطوة واحدة من الفهرس 0 إلى 1، ثم 3 خطوات إلى الفهرس الأخير.

مثال 2

Input
`nums = [3,2,1,0,4]`

Output
`false`

التفسير: ستصل دائمًا إلى الفهرس 3 بغض النظر عن ما تفعل. طول القفزة القصوى له هو 0، مما يجعل من المستحيل الوصول إلى الفهرس الأخير.

القيود

$$1 \leq \text{nums.length} \leq 10^4$$

$$0 \leq \text{nums}[i] \leq 10^5$$