



Mastering JavaScript (Variables)

كيف يمكنك تعريف متغير في لغة JavaScript؟

طريقة إنشاء المتغير في ال JavaScript ، تسمى `declaring a variable` لا يشترط تعيين قيمة عند إعلان المتغير.

ما يمكننا فعله هو إعلان فقط عن طريق المفتاح `var`, في هذه الحالة تكون القيمة غير معروفة وتسمى برمجياً `undefined`، يمكننا لاحقاً إعادة تعيين القيمة من `undefined` إلى أي قيمة نريدها وأي نوع من أنواع البيانات `Data Types`.

يوجد بعض القواعد التي يجب إتباعها لإنشاء المتغيرات في لغة جافا، وهي:

✳ لإنشاء المتغير يجب أن تستخدم الأمر `var` وهو عبارة عن أمر يسبق اسم المتغير ويفصله عن المتغير مسافة أو أكثر.

✳ يجب أن يبدأ اسم المتغير بحرف (صغير أو كبير) أو شرطة تحتية _

✳ يمكن أن يحتوي اسم المتغير على أرقام ولكن لا يمكن أن يبدأ برقم.

✳ لا يمكن استخدام الكلمات المحجوزة للغة الجافا سكربت كإسم للمتغير، ومن أمثلتها

(... var, if, else, function, true, false)

✳ لغة الجافا سكربت حساسة لحالة الأحرف أي أن الحرف A يختلف عن الحرف a.

✳ يمكن تحديد قيمة للمتغير أثناء إنشاؤه أو بعد إنشاء المتغير.



الطالبة/ شهد عادل علي
بكالوريوس تقنية المعلومات

