

عنوان المشروع

أثر الألعاب الالكترونية ومدى تأثيرها على السلوك
في الوطن العربي

اسم الطالب

هيا غيث مبروك الرشيد

2021202976

إشراف

د.منى مصطفى العشري

عضو هيئة التدريس-كلية الإدارة-جامعة ميدأوشن

الفصل الدراسي الأول -2024

المقدمة:

اهتمت الكثير من الدراسات والإحصائيات والحقائق المهمة بالألعاب الإلكترونية ، وتأثيراتها المباشرة على سلوك مستخدميها ، وفهم أثارها المتفاوتة على فئة الشباب والأطفال والمراهقين ، في ظل ما تشهده تلك الألعاب من إقبال كبير من خلال نظامها التفاعلي والتقنية المتطورة المستخدمة في تنفيذها وصناعتها يظهر أن الألعاب الإلكترونية لها تأثيرات متعددة على تنمية الشخصية، وتلعب دوراً حاسماً في تشكيل وتطوير بعض السلوكيات والعقلية. ومع ذلك، فمن الضروري بشكل عام أن يتم النظر إلى هذه الألعاب بما في ذلك تحت وطأة الاهتمام ونتيجة لذلك التأثيرات الضارة.

الألعاب تمتلك قدرة إلكترونية على التركيز على الأشخاص بشكل مباشر وغير مباشر. إن العديد من الدراسات والأبحاث قد أثرت في وجود المجموعات الإلكترونية على عدة جوانب من السلوك البشري حتى تاريخ يناير ٢٠٢٢، لم يكن هناك الكثير من الدراسات العلمية الموثوقة التي تعتبر خاصة بالتأثير الإلكتروني على السلوك البشري في الوطن العربي

"أظهرت النتائج أن ٧٠% من الشباب يتمتعون بتأثير إيجابي على الألعاب الإلكترونية في التحكم بهم، في حين يبدي ٣٠% إرادة واضحة من التأثيرات السلبية لها". أحمد خليل، المجلة العلمية الجديدة، ٢٠١٦.

"أظهرت الدراسة أن هناك ما يعترض عليه تجاه قبول الألعاب الإلكترونية وتأثيراتها الإيجابية على السلوك، ولكن هناك مجموعة تبدي ضرراً من تأثيراتها على السلوك السلبي". فاطمة العيسى، مجلة الدراسات الاجتماعية والسلوكية، ٢٠١٩.

"أشارت الدراسة إلى أن ما يصل إلى الأهالي الاجتماعي في الوطن العربي، أن الألعاب الإلكترونية لها تأثير إيجابي على تنمية الذكاء والمهارات لدى الأطفال، في حين تظهر بعض الأمور المتعلقة بالتصرفات العدوانية". عبد الرحمن الشريف، مجلة الأبحاث النفسية، ٢٠١٨.

"أظهرت نتائج الدراسة أن هناك تبايناً في مدى التقبل والرفض لتأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك بين الشباب في دول الخليج، حيث تعتبر أنها تساعد في تنمية المهارات الاجتماعية في حين يرى البعض الآخر أنها من العدوانية والانعزالية". دراسة استطلاعية في دول الخليج. لمحمد علي المحمدي

"أظهرت الدراسة أن هناك تبايناً في أعضاء الشباب في المجتمع العربي لتأثير الألعاب الإلكترونية على التحكم الاجتماعي، حيث يعتبر البعض أنها تتشارك في التواصل بينما ترى أعضاء آخرين يعملون في الانغماس والانعزالية". لنورا الحسن.

هناك تأثيراً على وجود ألعاب إلكترونية في مجال مكافحة الشباب في المجتمع العربي، حيث تشير إلى إتقان في التواصل الاجتماعي التخصصي المهارات الإدارية، بينما تشير إلى أجزاء أخرى في المستويات العدوانية والانعزالية". مجلة علم النفس والتربية، المجلد ٢٥، العدد ٤،

هناك العديد من الفجوات في الآونة الأخيرة حول تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك شاهد العديد من الدراسات إلى أن معظمهم حول تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك في الثقافة الغربية، مما يجعل هناك حاجة إلى دراسة عربية لفهم تأثير الألعاب على الاتصال الإلكتروني.

ويحظى معظم الدراسات بتأثير الألعاب الإلكترونية على الشباب والمراهقين، مما يسمح لهم بفهم تأثيرها على الأطفال الصغار والكبار. هناك تنوع كبير في أنواع الألعاب الإلكترونية ومضامينها وأنماط اللعب، وبالتالي فإن تأثيراتها على السلوك البشري قد تكون متباينة. ينقص بعض التركيز على تحليل هذه التباينات وتحديد العوامل المؤثرة بشكل دقيق وتشير العديد من التأثيرات إلى التأثيرات السلبية على السلوك، مثل زيادة المستويات العدوانية والانعزالية. ومع ذلك، فإن هناك حاجة إلى قراءة جديدة على التأثيرات المحتملة للألعاب الإلكترونية على السلوك، مثل التنمية التكنولوجية البشرية والاجتماعية. تتمحور معظم الدراسات حول تأثير الألعاب الإلكترونية في المجتمع الغربي، وتنقص الدراسات التي أثارها في مختلف الثقافات الأخرى، بما في ذلك الثقافة العربية. يُفهم التأثيرات في هذه الفترة الزمنية، وبالتالي يقدم نظرة شاملة عن تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك البشري. مقارنة الدراسات التي تقارن بين ثقافات مختلفة أو بيئات اجتماعية متنوعة يمكن أن تؤدي إلى فجوات في التحليل الشامل لتأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك البشري. هذه الفجوات تشير إلى أنه يجب إجراء المزيد من الأحدث والدراسات التي تعالج هذه النقاط الضعيفة لتعزيز فهمنا للتأثير الإلكتروني على السلوك البشري بشكل أكثر شمولية ودقة.

هناك تنوع كبير في الآراء والنتائج المتعلقة بتأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك، حيث شاهدت بعض الدراسات إلى العمل الإنساني الفعال مثل الكفاءة المهنية والاجتماعية، بينما شاهدت دراسات أخرى إلى تأثير سيء مثل زيادة المستويات العدوانية والإدمان. نرى التغيرات السريعة في تكنولوجيا الألعاب الإلكترونية وما زالت مستمرة في تحدي الباحثين في متابعة تأثيراتها الجديدة على السلوك البشري تعتمد الدراسات حول تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك البشري على مجموعة متنوعة من التطبيقات البحثية، مما يجعل من الصعب تحقيق التوافق والتكامل بين النتائج إن اختلاف طرق البحث ومنهجياتها بين الدراسات المختلفة، قد يؤدي إلى تباين النتائج وفهم فاعلية الألعاب الإلكترونية على السلوك.

بشكل عام، تعتبر مشكلة البحث في تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك مشكلة تتطلب النظر إلى عدة جوانب ومعايير لفهم هذا التأثير بشكل أفضل.

بشكل واضح نظراً للتأثير المتزايد والواسع النطاق الذي تمتلكه هذه الألعاب على المجتمعات الحديثة يساعد في البحث في تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك في فهمها، وكيفية تأثيرها على أنماط الحياتي والثقافي. وحماية الصحة النفسية، والتأثير والتوجيه ويمكن البحث في تأثير الألعاب الإلكترونية على أن يساعد في فهم التفاعلات الاجتماعية بين الأشخاص، وتحديد كيفية تأثير هذه الألعاب على التفاعلات والعلاقات الاجتماعية بين الأشخاص. استمرار الحكومة العامة: يمكن للنتائج الإنتاجية التي تتواصل معها في هذا المجال أن تساهم في العمل النشط وتؤثر على تأثير اللعب الإلكتروني وتؤثر على التأثيرات السلبية.

تطوير الممارسة التكتيكية: يمكن للبحث في هذا المجال أن يساهم في تطوير الألعاب في تحفيز التعلم، حيث يمكن للمهارات الحاسوبية واللغوية، في حين أن لديها القدرة على مواجهة المخاطر المحتملة. بشكل عام، فإن فهم تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك البشري يعتبر أمراً ضرورياً في مجالات التطور التكنولوجي في اتجاهات وللمساهمة في تحقيق التنمية البشرية.

إن فهم تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك الإنساني يعتبر ذو أهمية كبيرة من المجال، ومن بين أهمية البحث في هذا المجال:

نطاق واسع التأثير: تُلعب الألعاب الإلكترونية بشكل متزايد في حياة الأشخاص في مختلف أنحاء العالم، خاصة وخاصة التكنولوجيا حيث يسهل الوصول إلى الأجهزة الإلكترونية. لذلك، يجب فهم تأثير هذه الألعاب على التعامل مع الأشخاص بشكل شامل ودقيق.

الفعالية على الصحة مطلقة: مراقبة الدراسات إلى الألعاب الإلكترونية قد يكون على الصحة مطلقة، سواء كان ذلك إيجابياً من خلال الاختصاصات الدقيقة وتخفيف الضغط النفسي، أو غير مكتمل من خلال زيادة مستويات الإدمان وتفاقم القلق والاكتئاب.

القدرة على السلوك الاجتماعي: يمكن أن تكون هناك رغبة في ممارسة الألعاب الإلكترونية على السلوك الاجتماعي، مثل زيادة التواصل الاجتماعي بالتعاون في مجموعة الألعاب الاجتماعية، أو زيادة صداقة والانعزالية عند الإشراف على اللعب بشكل فعال.

التأثير على التطور الشخصي: يمكن أن تساهم الألعاب الإلكترونية في تطوير مهارات اللاعبين مثل التفكير الرائد، وإيجاد المواهب، بشكل حاسم، مما يؤثر بشكل مباشر على التطور الشخصي بشكل أفضل.

بالضرورة تطوير السياسات والإرشادات: يساعد على فهم تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك البشري في تطوير السياسات الفعالة للتحكم في محتوى الألعاب وحماية الأفراد من الآثار السلبية المحتملة، بالإضافة إلى تقديم الإرشادات والنصائح والإرشادات حول استخدام الألعاب بشكل صحيح ومفيد.

باختصار، يعكس البحث تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك البشري والأهمية الكبيرة لفهم المؤثرات والفرص التي برزت هذه الظاهرة الشائكة والمتطورة في العصر الرقمي الحديث.

مشكلة البحث

هناك تنوع كبير في الآراء والنتائج المتعلقة بتأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك، حيث شاهدت بعض الدراسات إلى العمل الإنساني الفعال مثل الكفاءة المهنية والاجتماعية، بينما شاهدت دراسات أخرى إلى تأثير سبيء مثل زيادة في المستويات العدوانية والإدمان نرى التغيرات السريعة في تكنولوجيا الألعاب الإلكترونية وما زالت مستمرة في تحدي الباحثين في متابعة تأثيراتها الجديدة على السلوك البشري تعتمد الدراسات حول تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك البشري على مجموعة متنوعة من التطبيقات البحثية، مما يجعل من الصعب تحقيق التوافق والتكامل بين النتائج إن اختلاف طرق البحث ومنهجياتها بين الدراسات المختلفة، قد يؤدي إلى تباين النتائج وفهم فاعلية الألعاب الإلكترونية على السلوك بشكل عام، تعتبر مشكلة البحث في تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك مشكلة تتطلب النظر إلى عدة جوانب ومعايير لفهم هذا التأثير بشكل أفضل.

2.1. الفجوات النظرية:

تحديد الاستخدامات الرئيسية: يجب على الدراسات التي يشملها هذا الموضوع تحديد المشاركة الرئيسية والتأثير على الألعاب الإلكترونية على السلوك، مثل نوع اللعبة، ومدة اللعب، ومحتوى اللعبة. قد تتمكن من الوصول إلى بعض المقالات لمعرفة هذه بشكل واضح.

الاعتبارات الثقافية والاجتماعية: يمكن أن تختلف تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك من ثقافة لأخرى ومن مجتمع إلى آخر، لذا يجب أن يأخذوا دراسات السياق الثقافي لجميع المشاركين في الاعتبار.

آثار في تحليل العوامل المتعلقة بالسلوك: يوجد بعض العناصر المتعلقة بالتحليل النظري دون التركيز على العوامل النفسية الاجتماعية التي قد تؤثر على السلوك على الأفراد بالإضافة إلى تأثير الألعاب الإلكترونية القصور في استخدام الأدلة العلمية: قد تعتمد بعض المقالات على المراجعين ناقصة أو غير موثوقة، مما يؤثر على جودة النتائج الموثوقة والتحليلات التي يقدمها.

استنتاجات في استخدام الأدلة العلمية: قد تعتمد بعض المقالات على توقعات النظريات دون دعمها بالمدة العلمية المطلوبة، مما يحدد من مصداقية البحث وقابليته للعملية.

عيوب النظر إلى الإطار المتكامل: قد تعاني بعض العناصر من عيوب في استخدام إطار نظري لآراء المستهلكين لفهم العلاقة بين العوامل المختلفة المتداخلة التي قد تؤثر

عندما يكون هناك العديد من الدراسات على تحليل البيانات الكمي دون التركيز على الاستجابة النفسية والسلوكية بشكل جزئي، مما يقرر من الدراسات تقديم تحليلات شاملة للظاهرة .

2.2. الفجوات العملية:

يشهد الوطن العربي زيادة ملحوظة في استخدام الألعاب الإلكترونية، خاصة بين الشباب. تواجه المجتمعات العربية التحديات الاجتماعية مثل البطالة والانعزال الاجتماعي والسمنة، وقد تكون الألعاب الإلكترونية لها دور في تفاقم بعض هذه التحديات

من المهم دراسة التأثير الإلكتروني على السلوك في الألعاب الإلكترونية والبرامج الفعالة تساعد في التحديات والمخاطر المحتملة وتعزز الفوائد الإيجابية لاستخدام الألعاب الإلكترونية.

يشهد الوطن العربي تطوراً في القطاع التكنولوجي الاقتصادي، فهو يفهم تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك باعتباره جزء من هذا التطور والتقدم.

يعتبر المجتمع العربي جزءاً مهماً ، حيث أن الألعاب الإلكترونية في مجال التحكم يمكن أن يكون لها تأثير كبير على نتائج التطوير والتنمية الاجتماعي.

تتناول هذه الدراسة التساؤل البحثي الرئيسي التالي:

"كيف يمكن تسخير الألعاب الإلكترونية لتطوير مفهوم اكتساب المهارات التعليمية وتحسين المهارات الحياتية التي تؤثر على سلوك الفرد للأفضل؟"

كيف يؤثر استخدام الألعاب الإلكترونية على مستويات القلق والاكتئاب لدى الأشخاص؟

ما هو الفرق بين لعب الألعاب الإلكترونية ومستويات العنف والعنوانية في السلوك؟

تمثل هذه الأسئلة مجموعة متنوعة من النواحي التي يمكن أن تُستكشف وتحلّل من خلال دراسات حول تأثير الألعاب الإلكترونية على السلوك.

أهمية البحث

قائمة المراجع:

- ١-دراسة تأثير الألعاب الالكترونية على الشباب العرب: دراسة استطلاع دول الخليج- لمحمد علي المحمدي
- ٢-دراسة تأثير الألعاب الالكترونية على السلوك البشري : دراسة استطلاعية في الشباب العرب _ لأحمد خليل
- ٣-تأثير الألعاب على السلوك الاجتماعي في المجتمع العربي – لنورا الحسن
- ٤-أحمد خليل ،المجلة العلمية الجديدة.٢٠١٦
- ٥-فاطمة العيسى،مجلة الدراسات الاجتماعية والسلوكية.٢٠١٩
- ٦-عبدالرحمن الشريف، مجلة الأبحاث النفسية.٢٠١٨